

Operation Briefing: 29th Delivery Ranking Battle

第29回 納品ランキング戦 攻略指令書

【アイテムカップ】最適化サプライチェーンと稼働優先度ダッシュボード

[TARGET] THE LAND エルフの森

[EDITION] 第29回 (アイテムカップ)

[FORMAT] 1-Page Strategy + Data Evidence

今大会における保有資源ごとの最適ライン構築と、
上位入賞のための加工施設・タイムマネジメント戦略を定義する。

生産ライン稼働優先度 ダッシュボード

S 【MAIN: 全力量産】

キャラメルおこし



ストック資源の全放出。事前備蓄した「バター」「キャラメル」を軸に、ばいせん工場を休ませずフル稼働させる今大会の王道ルート。

A 【SUB: 限定特攻】

トリュフピザ



トリュフ在庫が尽きるまでの超高効率ブースト。ピザ工場はトリュフの残量と相談しながら最優先で回す。

B 【PASSIVE: 裏回し】

レモンソース



ジュースの備蓄（洋ナシ・レモン）がある場合のポイント底上げ要員。ソース工場で長時間（4h）裏回し放置に最適。

C 【AUTO: 余枠活用】

小麦粉



マスターNFT等の自動化枠が余っている場合の隙間埋め。15分サイクルのため手動には不向きだが、塵積積でスコアを盛る。

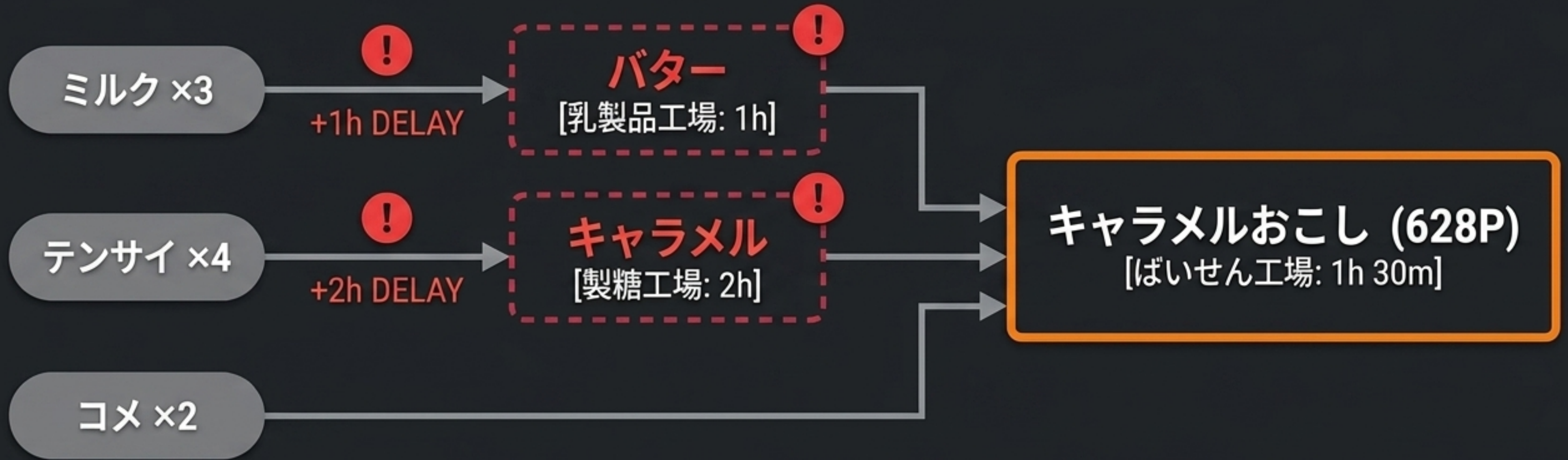
対象5品目 データ比較マトリックス

対象品	施設	ポイント	時間	時間効率	ステータス
キャラメルおこし	ばいせん工場	628P	1h30m	418.6 P/h	[S-Tier Main]
トリュフピザ	ピザ工場	612P	2h	306.0 P/h	[Material Bottleneck]
レモンソース	ソース工場	1,032P	4h	258.0 P/h	[Passive]
クリームモカ	カフェ屋	1,336P	6h	222.6 P/h	[TRAP / SKIP]
小麦粉	製粉工場	40P	15m	160.0 P/h	[Filler]

「クリームモカ」は罠

獲得ポイント（1336P）は最大だが、時間効率が最悪（222.6 P/h）。加えて「クリーム×2」「ホットチョコレート」という重すぎる要求素材により、生産ラインを完全にロックダウンしてしまうため本戦略からは除外。

【Sティア】キャラメルおこし サプライチェーン分解図



勝負の分かれ目は「中間素材のストック」

最終工程は1.5時間だが、ゼロから作ると中間素材（バター1時間+キャラメル2時間）の生産でラインが渋滞する。この3時間のタイムラグを事前ストックでどれだけ「スキップ」できるかが、上位ランカーへの絶対条件となる。